

criaRio

HACKATHON

Soluções para a
cidade do **Rio Grande**

23, 24, 25 E 26 DE NOVEMBRO

FURG - Campus Carreiros



Realização:



18ª Coordenadoria
Regional de
Educação



Patrocínio Ouro:



Patrocínio Prata:



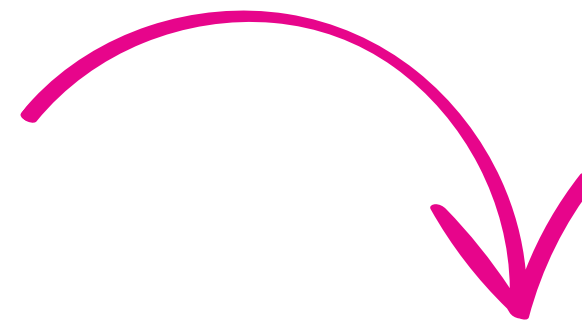
Patrocínio Bronze:



Premiação:



Como transformar as cidades em lugares mais humanos, inclusivos, seguros e sustentáveis?



Em busca desta resposta, nasceu a Agenda 2030 para o Desenvolvimento Sustentável da Organização das Nações Unidas (ONU). Essa agenda é composta pelos 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS), um grande pacto mundial para combater a pobreza, as alterações climáticas e a desigualdade social.

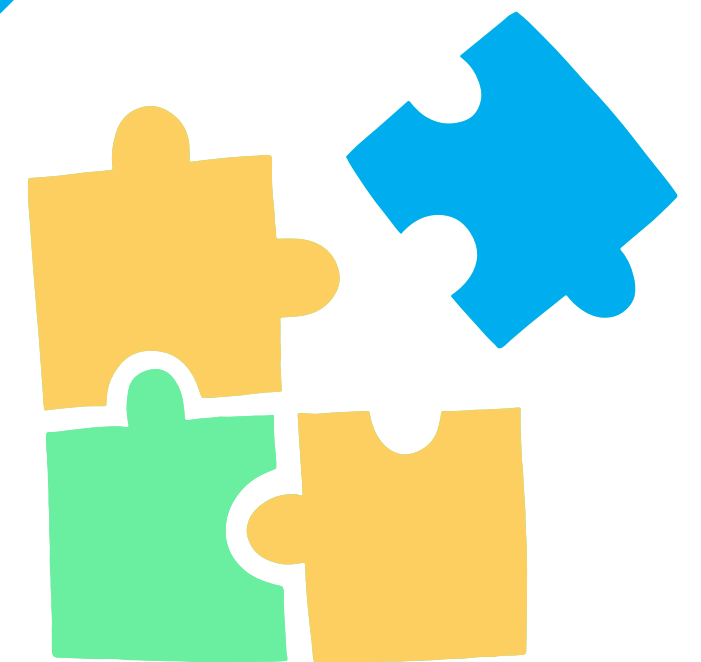
OBJETIVOS DE DESENVOLVIMENTO **SUSTENTÁVEL**

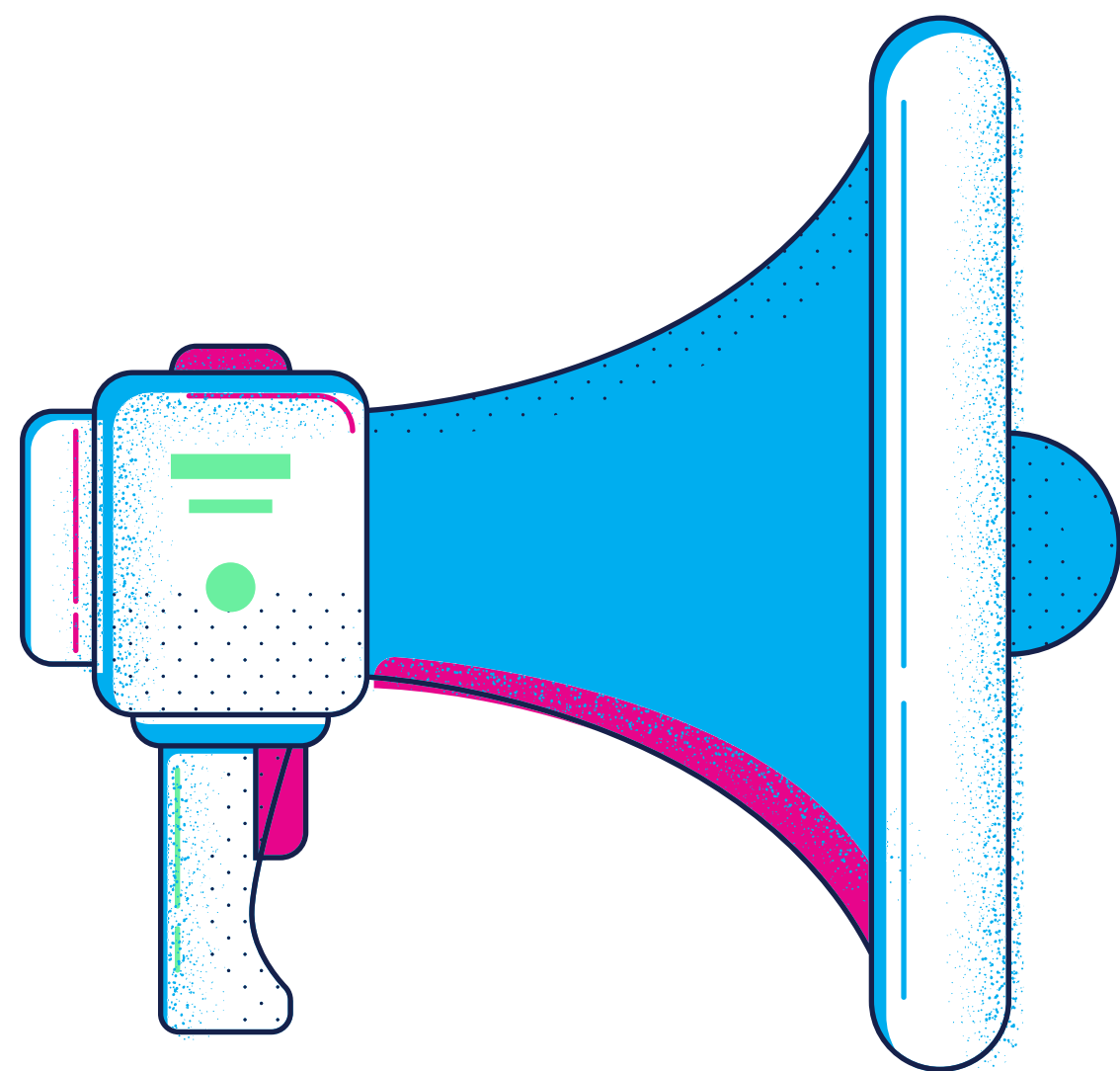


Em busca de uma cidade de todos e para todos, como vamos atingir os ODS's?

EDUCAR > CRIAR > TRANSFORMAR RG

O CriarRG é um Hackathon para aproximar nossos alunos das soluções que vão inspirar o caminho para atingir as ODS's!





**UM MOMENTO DE
TRANSFORMAÇÃO PARA RIO
GRANDE: ALUNOS DE MAIS DE
60 ESCOLAS PÚBLICAS CRIANDO
SOLUÇÕES PARA MELHORAR A
VIDA NA CIDADE E CONSTRUIR
O SEU FUTURO NA EDUCAÇÃO!**



O QUE É UM HACKATHON?

Esse tipo de evento é uma maratona que une recursos tecnológicos e criativos em busca de soluções inovadoras. As equipes são divididas e precisam desenvolver uma ideia para o problema proposto.

Os vencedores ainda podem receber premiações, mentorias e desenvolver um novo modelo de negócios a partir da experiência.

***É UMA FORMA DE
IMPULSIONAR OS JOVENS E
DESCOBRIR NOVOS TALENTOS
NA CIDADE DO RIO GRANDE!***

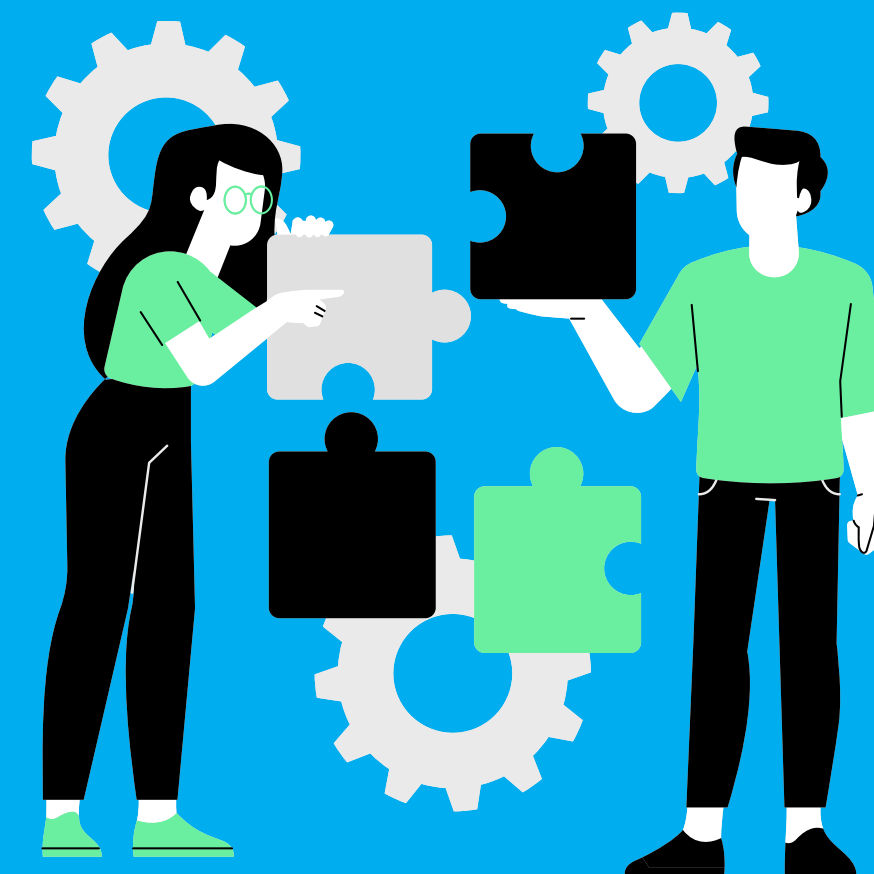
O CriaRG será voltado à solução de um problema da cidade do Rio Grande com base nos 17 ODS's da ONU. Para isso, serão selecionadas 60 equipes das escolas municipais e estaduais, seguidos da seleção de 10 equipes para o Hackathon final no dia 26/11.

ESCOLAS MUNICIPAIS
E ESTADUAIS

60 EQUIPES

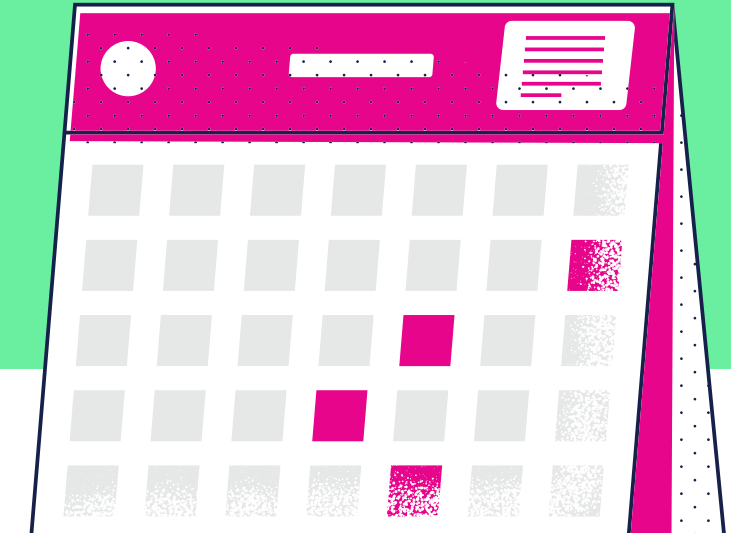
10 EQUIPES

05 PROTÓTIPOS



COMO ACONTECERÁ?

CRONOGRAMA



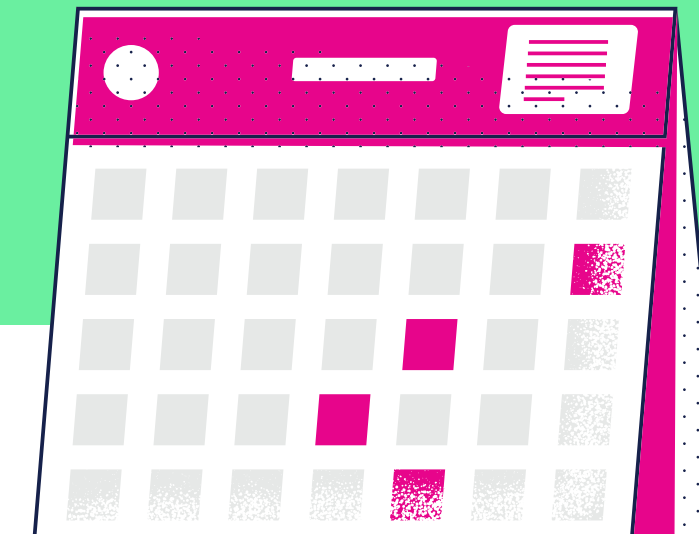
SETEMBRO:

- Visitação em cada escola para apresentar o evento a alunos e professores;
- Divulgação do CriaRG (site, redes sociais e live);
- 30/09 - Live ou presencial de lançamento.

OUTUBRO:

- 07 e 08/10 - Ação com professoras;
- Atividades paralelas com as equipes em cada escola sobre inovação e resolução de problemas que envolva algo da realidade diária deles no ambiente escolar, incluindo a promoção de lives e outras atividades online;
- Seleção interna onde cada escola definirá os seus representantes através das melhores soluções de problemas apresentados de acordo com a sua realidade.

CRONOGRAMA



NOVEMBRO (FASE 1):

- Seleção das 60 equipes para o dia do Hackathon RG;
- Mentoria do professor responsável com cada grupo;
- Atividades paralelas de preparação para o Hackathon (lives, palestras etc);
- 21/11 - Oficina presencial de pitch (Sebrae-RS).

NOVEMBRO (FASE 2):

Dia 23

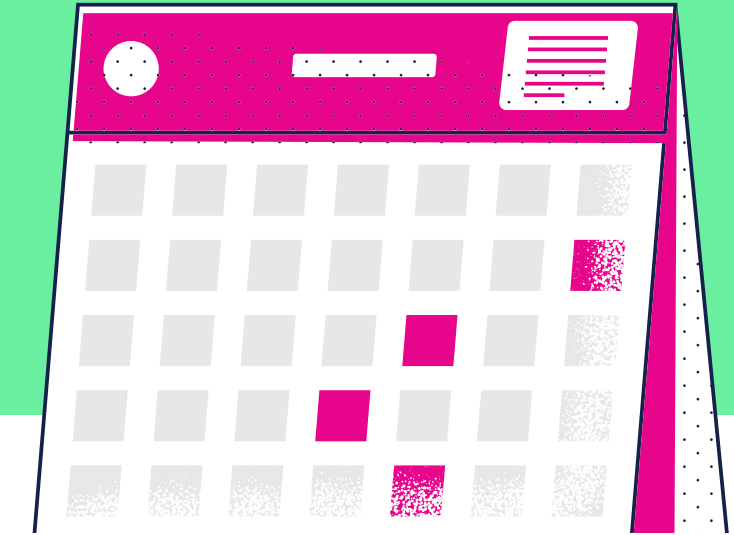
- Início das atividades no Oceantec Parque Científico e Tecnológico.

Dia 24

Manhã:

- Apresentação dos temas para as 10 equipes participantes;
- Reunião de trabalho das equipes no auditório.

CRONOGRAMA



Dia 24

Tarde:

- Palestra - Paulo César Tinga
- Atividades na universidade para os demais estudantes;
- Transmissão do jogo da Seleção Brasileira na Copa do Mundo;
- Análise das propostas, seleção e anúncio dos 05 finalistas.

Dia 25

- Desenvolvimento do trabalho das equipes finalistas;
- Atividades na FURG para os demais estudantes;
- Preparação das 10 equipes selecionadas para o pitch.

Dia 26

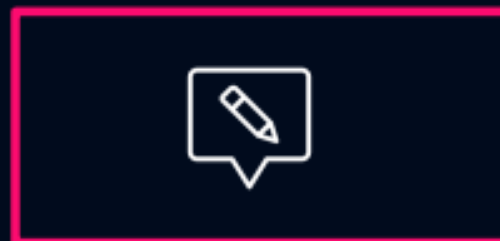
- Apresentação dos pitches;
- Análise das propostas;
- Momento "Diálogo Aberto" para a troca de experiências e confraternização das equipes, premiação final e celebração de encerramento.

METODOLOGIA APLICADA

1 INTENÇÃO DA PROPOSTA



PROMOVER UM MARATHON DO CONHECIMENTO



**MUNICÍPIO DE
RIO GRANDE**

Essa maratona, visa conectar 60 escolas municipais com problemas reais de RIO GRANDE em pró de solucionar eles com base nas ODS da ONU.

Como imaginamos fazer isso?
Por meio de duas abordagens, uma Design Thinking com o suporte do método de abordagem ágil HACKATHON. Essas abordagens nos ajudam a dar base para chegar no final da jornada com projetos prontos para implementação.

Metodologia proposta para o CriaRG pela Clash - Design de interações entre pessoas.

METODOLOGIA APLICADA

1 INTENÇÃO DA PROPOSTA



Imaginamos em ter **06 fases** para esse projeto.

Neste **primeiro momento** teremos a etapa de divulgação e inscrições.



MUNICÍPIO DE
RIO GRANDE

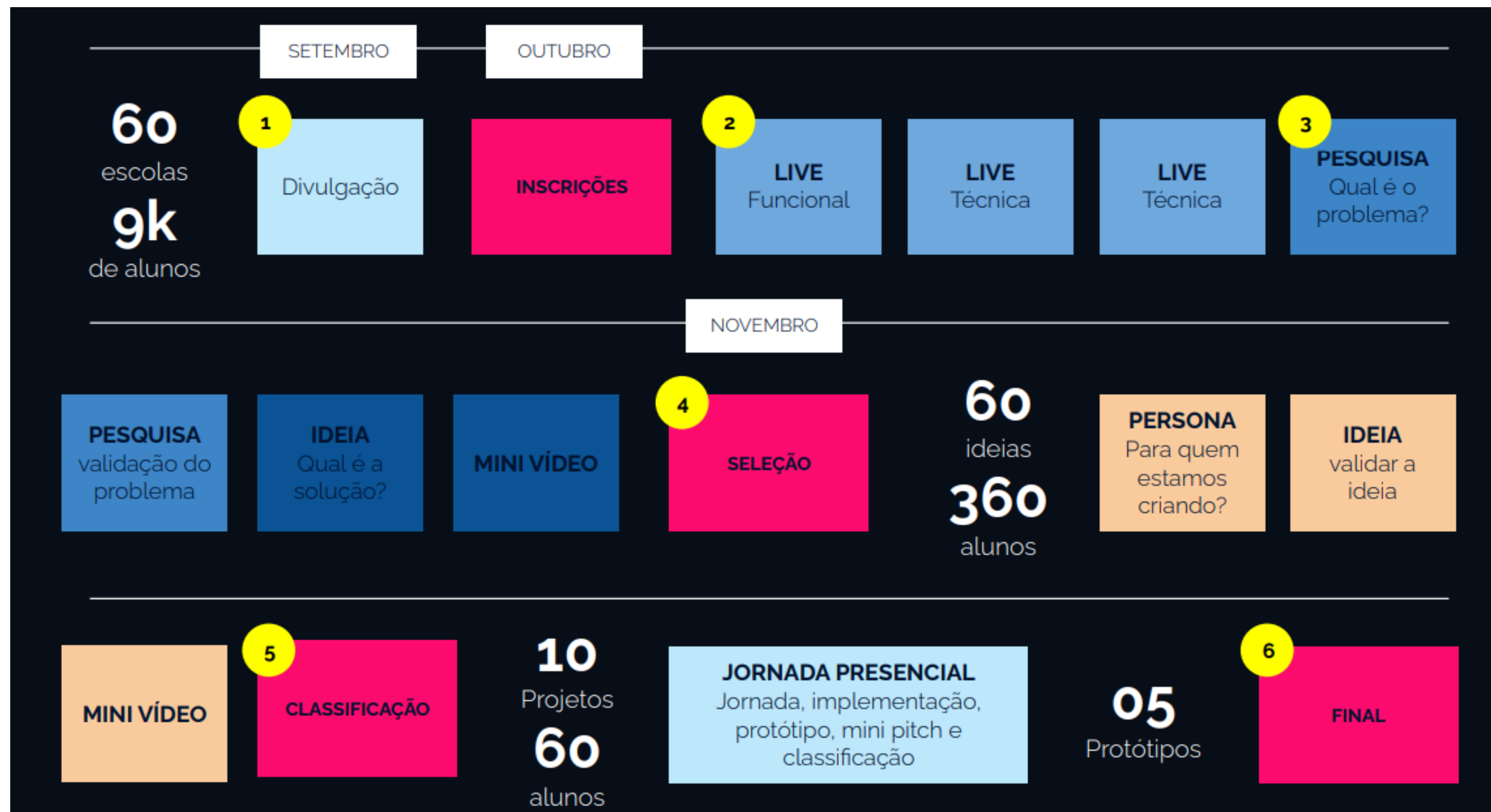
Segunda etapa vamos entrar na fase de entendimento e ajudas funcionais e técnicas. **Terceira etapa**, já projetando a fase de descobrir um problema e ter a ideia para solucionar ele.

Quarta etapa, seleção e encaminhamento para validação das ideias e o quanto elas têm impacto na cidade. **Quinta etapa**, classificados para etapa presencial.

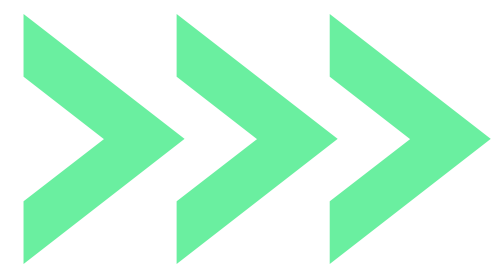
Sexta etapa, a final entre as equipes com os projetos e seus protótipos para apresentação da banca final.

Metodologia proposta para o Hackathon RG pela Clash - Design de interações entre pessoas.

METODOLOGIA APLICADA



Metodologia proposta para o Hackathon RG pela Clash - Design de interações entre pessoas.



PREMIAÇÃO

Os projetos selecionados serão premiados financeiramente e executados pela administração pública.

Serão selecionadas três equipes em 1º, 2º e 3º lugar. Cada uma receberá:



1º LUGAR

- R\$2.000* para cada aluno;
- R\$3.000* para o professor responsável.

*valor em poupança no Sicredi

2º LUGAR

- R\$1.300* para cada aluno;
- R\$2.700* para o professor responsável.

*valor em poupança no Sicredi

3º LUGAR

- R\$1.000* para cada aluno;
- R\$2.000* para o professor responsável.

*valor em poupança no Sicredi

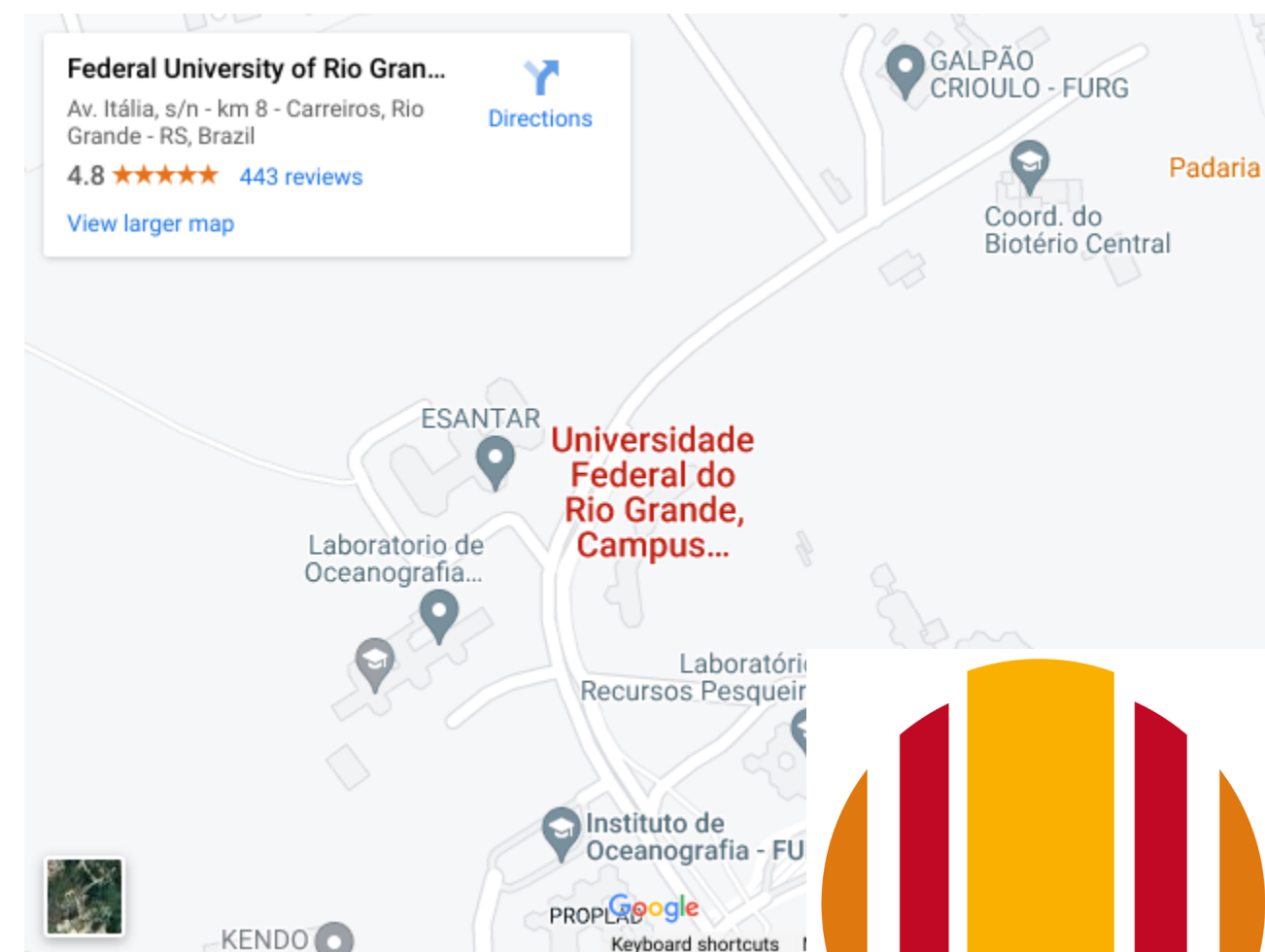
Além disso, todos os alunos e escolas participantes receberão um certificado pelo reconhecimento à dedicação no Hackathon.

ONDE?

A FURG SERÁ A CASA DO CriaRG

Vamos mostrar aos alunos da rede municipal de ensino toda a estrutura de uma universidade federal que pode ser O FUTURO DESTA GERAÇÃO!

**SEMEAR SONHOS E EDUCAÇÃO
É O NOSSO PROPÓSITO!**



FURG
UNIVERSIDADE FEDERAL
DO RIO GRANDE

UM HACKATHON PARA TODOS VIVEREM A EDUCAÇÃO:

Enquanto as equipes competem pela melhor solução, todos os alunos da rede municipal de ensino vão viver três dias de atividades e novas descobertas!

*03 DIAS DE EVENTO
CAPACITAÇÃO DE PROFESSORES;
MUSEU DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PUCRS;
MÚSICA;
CULTURA;
TROCA DE IDEIAS;
DIA ABERTO DA FURG COM VISITAÇÃO AOS
ESPAÇOS DA UNIVERSIDADE.*

APOIE ESSA IDEIA!

Faça parte do CriaRG e ajude a construir o futuro da educação do Rio Grande!



18ª Coordenadoria
Regional de
Educação



EDUCAÇÃO
EMPREENDEDORA
SEBRAE



Material produzido por:

